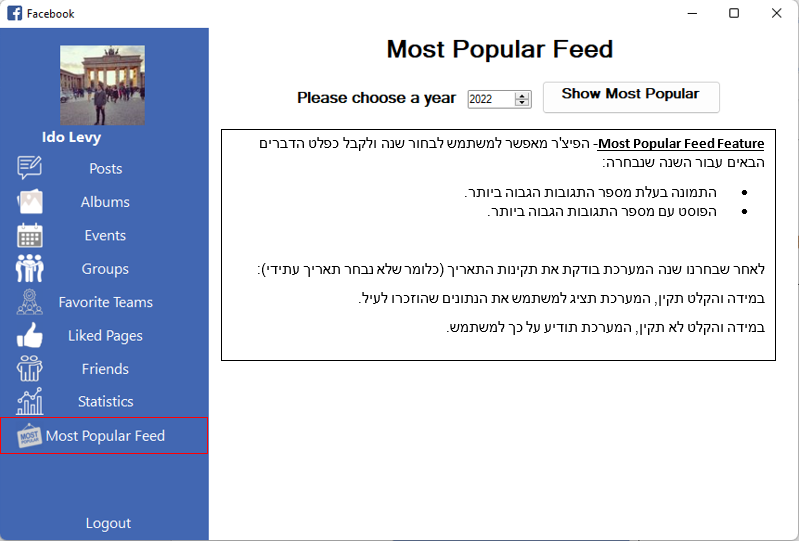
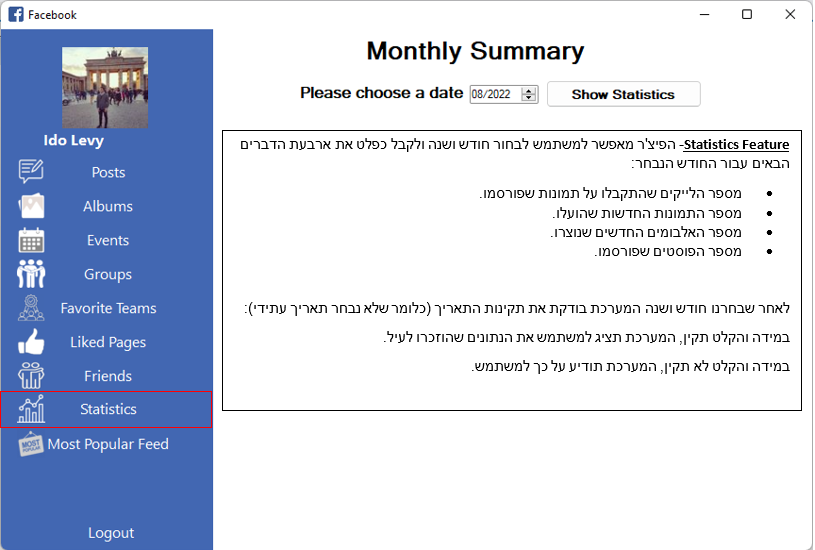
### תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:





### תבנית מס' 1 – Singleton

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

אנחנו רוצים לקבל מידע אודות המשתמש בכל מיני מקומות באפליקציה. בנוסף, בכל פעם שאנחנו משתמשים באפליקציה אנחנו רוצים שיהיה מחובר אליה רק משתמש אחד, ואם בעתיד נפתח כלים נוספים באפליקציה ונרצה שתהיה להם גישה למשתמש ביוזמתם נוכל לעשות זאת על ידי שימוש בSingleton-.

* אופן המימוש:

המחלקה FacebookAccountManager משמשת כ-Singleton. ניתן לראות שימוש במחלקה זאת במחלקות הבאות : FormMain, FormAlbums, FormEvents, FormFavoriteTeams, FormFriends, FormGroups, FormLikedPages, FormPosts, FormProfile, MostPopularFeedLogic, StatisticsLogic

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 2 – Factory Method

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

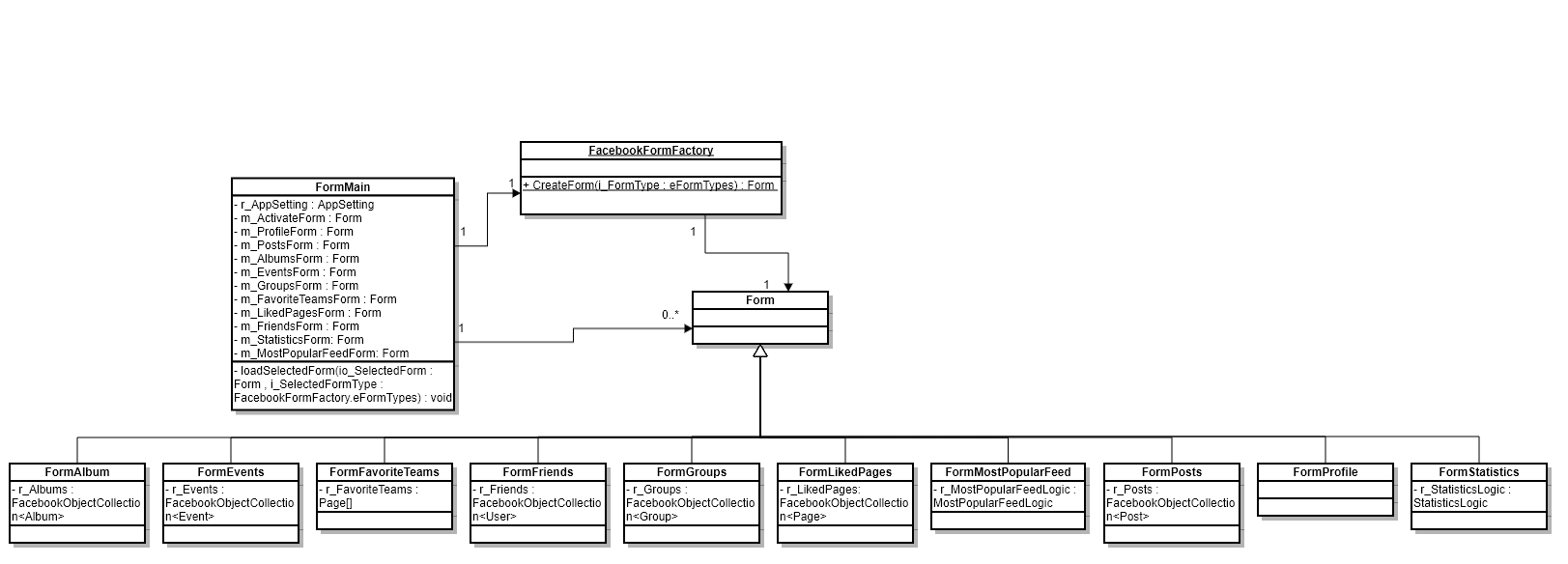
נרצה לטעון באפליקציה שלנו כל מיני טפסים שונים, לצורך כך הוספנו מחלקה בשם FacebookFormFactory שבכל פעם שנבקש ממנה נקבל את הטופס הרצוי. בנוסף, אם בעתיד נרצה לטעון טופס נוסף אשר לא קיים כרגע נוכל לעשות זאת מבלי לשנות את המחלקות האחרות מלבד המחלקה שמייצרת את הטפסים (FacebookFormFactory).

* אופן המימוש:

המחלקה שמייצרת טפסים נקראת FacebookFormFactory והמתודה שעושה זאת נקראת CreateForm. המחלקה שמשתמשת במחלקה זו היא FormMain ובכך היא מבקשת ליצור את הטפסים השונים בפעם הראשונה לפי בקשת המשתמש.

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram
* StaticFactoryClass -> FacebookFormFactory
* Client -> FormMain
* ConcreteProducts -> All forms in FormMain

### תבנית מס' 3 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

לא נרצה שבכל פעם שהמשתמש מבקש לגשת לטופס מסוים נצטרך לטעון את כל הנתונים מחדש. לכן במקום זאת נעדיף לשמור את הנתונים לאחר שטענו אותם פעם אחת (וגם לאחר כל זמן מסוים) ולהנגיש אותם למי שירצה להשתמש במידע. בנוסף, נרצה לציין שמבחינת השימוש במחלקה אין הבדל, כלומר עדיין ניתן לקבל את אותו המידע באותו אופן.

* אופן המימוש:

המחלקה FacebookAccountManager משמשת כ-Cache Proxy. ניתן לראות שימוש במחלקה זאת במחלקות הבאות : FormMain, FormAlbums, FormEvents, FormFavoriteTeams, FormFriends, FormGroups, FormLikedPages, FormPosts, FormProfile, MostPopularFeedLogic, StatisticsLogic

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם